

# INHOUD

<b>Open Multi Stakeholder Beleidsontwikkeling</b>	<b>13</b>
Inleiding	13
OMSBO	13
<i>Bronnen</i>	19
Professionele procesfacilitering van processtappen in OMSBO	20
Toegankelijkheid werkvormen in dit boek	21
<b>Werkvormen ten behoeve van OMSBO</b>	<b>27</b>
01. Doorbraakmethode	27
02. 7-cirkel	28
03. 24-uurssessie	30
04. Appreciative Inquiry	31
05. De Boomgaard	32
06. BOTS	33
07. BrainWriting	34
08. Casusadoptie	35
09. Community of Practice	37
10. Crash Visit	38
11. Customer Journey Mapping	39
12. Brainstorm, Reflectie en Actie Matrix	40
13. Delphimethode	41
14. Flapdiscussie	42
15. Future Search	43
16. Gangmaken	44
17. Versnellingsmethode	45
18. Samenlevingsbeleid	46
19. Synmind	47
20. Synthetron	48
21. TeamSyntegrity	49
22. Theory U	50
23. Vaardigheidsanalyse	52
24. Worldcafé	53
25. Brown Paper	54

26. Haardvuursessie	55
27. Morfologische matrix	56
28. Online mindmappen	57
29. Incidentmethode	58
30. Balintmethode	59
31. Socratische methode	60
32. Roddelmethode	62
33. Krachtenveldanalyse	63
34. Stakeholdersanalyse	64
35. Question Storming	65
36. Scenariomethode – multiplecasting	66
37. De beleidstheorie onderzoeken via de Van Hoesel-vragen	67
38. After Action Review	69
39. Burgersafari	70
40. Burgerplatform	71
41. Mentimeter	72
42. Groen-geel-rood	73
43. De Veranderversneller	74
44. Het Lagerhuis	75
45. BOB-model	76
46. SWOT	77
47. Zes denkhoeden	78
48. Superheld	79
49. Orakel	80
50. Onzekerheid hanteren	81
51. Strategisch innoveren	82
52. Action Learning	83
53. Kijken vanuit verschillende perspectieven	84
54. SOAR	85
55. Maslow revisited	86
56. Paradigma-audit voor wet- en regelgeving	87
57. Advocaat van de duivel	89
58. Rolwisseling	90
59. DESTEP	91
60. Reversal	92
61. SCORE	93
62. Wildest Idea	94
63. Destructief-constructief brainstormen	95
64. Tien-stappenmethode	96
65. Bedenk, presenteer en itereer	97
66. De Tafel van Elf	98
67. Gouden Cirkel	102
68. Kepner Tregoe	103
69. Pitch Ideas	105
70. Focuskeeping	106

---

71. Expertselectie	107
72. Inspiration Boost	108
73. Outcome Sequitor	109
74. Beeldenstorm	111
75. Doormodderen of kiezen?	112
76. De contemplatieve dialoog	113
77. Beleidsontwikkelproces en Participatieniveau Schiphorst	114
78. Risico's in de tang	116
79. Open Space	117
80. Twijfelaar	119
81. Werk aan de winkel	120
82. Kenniskloofanalyse	121
83. Padlet	123
84. Rug aan rug	124
85. Harpo	125
86. Dialogue Mapping	126
87. Terugkoppeling	127
88. Dominante ideeën	128
89. Organisatieopstellingen	129
90. Hypothese-generator	130
91. Rituelen	131
92. Krachtenveldanalyse vanuit eigen positie	132
93. Indexkaartsysteem	133
94. Systeemdenken	134
95. Kafka	138
96. RECALL	140
97. Kaartspel	141
98. CANVAS	142
99. Antwoordenvelop	144
100. Eilandspel	145
101. Complex Sales	146
102. Reflexief Interactief Ontwerpen	147
103. Dilemmalogica	149